

REGULAMIN MIĘDZYSZKOLNEGO TURNIEJU E-SPORTOWEGO FIFA 2020

Cele Międzyszkolnego Turnieju E-sportowego FIFA 2020:

1. Pogłębienie więzi społecznych i integracji w formie rywalizacji e-sportowej.
2. Możliwość sprawdzenia się uczniów niepełnosprawnych w rywalizacji e-sportowej.
3. Rozpowszechnianie kultury sportowej.
4. Promocja szkoły.

I. OGÓLNE ZASADY

1. Organizatorami Międzyszkolnego Turnieju E-sportowego FIFA 2020 są nauczyciele Specjalnego Ośrodka Szkolno-Wychowawczego im. Prof. Zofii Sękowskiej w Lublinie: Ilona Głogowska i Sebastian Potręć.
2. Turniej przeznaczony jest dla uczniów posiadających orzeczenie o niepełnosprawności.
3. Międzyszkolny Turniej E-sportowy FIFA 2020 odbędzie się w dniu 26.03.2020 r. od godziny 08:30 w Specjalnym Ośrodku Szkolno-Wychowawczym im. Prof. Zofii Sękowskiej przy ulicy Wyścigowej 31.
4. Listę maksymalnie pięciu uczestników wysyła opiekun z danej placówki na adres e-mail: ilona.glogowska@gmail.com.
5. Oficjalną stroną Turnieju jest adres **www.soswlublin/wyscigowa/projekt/turniej**
6. W Turnieju weźmie udział 20 zawodników.
7. Zawodnicy zarejestrowani do Turnieju będą losowo przydzieleni do odpowiednich grup rozgrywkowych. Losowanie będzie jawne, a szczegóły będą dostępne na stronie.
8. Dokładny harmonogram po oficjalnym losowaniu grup będzie udostępniony na stronie Turnieju: www.soswlublin/wyscigowa/projekt/turniej.
9. Gramy na zasadach wspólnej przyjaźni. Przed rozpoczęciem rozgrywek podajemy sobie ręce.
10. Uczestnictwo w Turnieju oznacza zgodę na publikację danych i wizerunku.

II. ZAWODNICZY

1. Uczestnik, który został poprawnie zarejestrowany w turnieju staje się Zawodnikiem.
2. Zawodnik występuje pod nazwą: imię i nazwisko oraz nazwa szkoły, którą reprezentuje.
3. Jeden zawodnik może grać dowolną drużyną dostępną w platformie gry 2020 w wersji Demo.

III. STRUKTURA ROZGRYWEK W TURNIEJU

1. Turniej będzie podzielony fazę grupową i pucharową.
2. Faza grupowa składa się z czterech grup po 5 zawodników każda.
3. Do fazy pucharowej przechodzi 2 najlepszych graczy z każdej grupy. Łącznie w fazie pucharowej występuje 8 najlepszych zawodników.
4. Wszystkie mecze są rozgrywane tylko raz, nie ma rewanży.
5. O kwalifikacji w fazie grupowej, w pierwszej kolejności decyduje liczba zdobytych punktów przez zawodnika - zwycięstwo 3 punkty, remis 1 punkt, przegrana 0 punktów.

- Jeśli liczba punktów nie jest rozstrzygająca, w drugim etapie porównujemy bilans bramkowy zawodnika. Zawodnik z lepszym bilansem przechodzi dalej.
 - Jeśli bilans bramkowy nie jest rozstrzygający, w trzecim etapie porównujemy liczbę zwycięstw. Zawodnik z większą ilością zwycięstw przechodzi dalej.
 - Jeśli liczba zwycięstw nie jest rozstrzygająca, w czwartym etapie rozgrywany jest mecz pomiędzy zawodnikami. Zwycięzca spotkania przechodzi dalej.
6. Ustawienia w grze są z góry narzucone przez ograniczenia wersji DEMO symulatora FIFA 2020: Prędkość gry: normalna, Długość połowy: 4 minuty, Kartki, Kontuzje i Spalone: włączone.

IV. KARY

1. Żółtą kartkę otrzymuje zawodnik, który:
 - Użyje jakichkolwiek ustawień, które nie są dozwolone.
 - Celowo przegra mecz.
 - Używa wulgaryzmów i niekulturalnego zachowania w stosunku do innych,
 - Prowokuje niesportowe zachowanie lub zachowanie mające na celu przeszkadzanie innym graczom, niepoprawne i/lub nieprofesjonalne zachowanie w stosunku do innych graczy.
2. Druga żółta kartka skutkuje czerwoną.
3. Czerwona kartka oznacza dyskwalifikację z turnieju

V. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. W sytuacjach nieuregulowanych postanowieniami niniejszego regulaminu, ostateczna decyzja należy do Organizatorów Turnieju.
2. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do modyfikacji regulaminu.
3. Udział w Międzyszkolnym Turnieju E-sportowym FIFA 2020 jest równoznaczny ze znajomością oraz akceptacją niniejszego regulaminu.