

REGULAMIN MIĘDZYSZKOLNEGO TURNIEJU E-SPORTOWEGO FIFA 2020

Cele Turnieju E-sportowego FIFA 2020:

1. Pogłębienie więzi społecznych i integracji w formie rywalizacji e-sportowej.
2. Możliwość sprawdzenia się uczniów niepełnosprawnych w rywalizacji e-sportowej.
3. Rozpowszechnianie kultury sportowej.
4. Promocja szkoły.

I. OGÓLNE ZASADY

1. Organizatorami Turnieju E-sportowego FIFA 2020 są nauczyciele Specjalnego Ośrodka Szkolno-Wychowawczego im. Prof. Zofii Sękowskiej w Lublinie: Ilona Głogowska i Sebastian Potręć.
2. Turniej przeznaczony jest dla uczniów posiadających orzeczenie o niepełnosprawności.
3. Międzyszkolny Turniej E-sportowy FIFA 2020 odbędzie się w dniu 14.10.2020 r. od godziny 9:00 w Specjalnym Ośrodku Szkolno-Wychowawczym im. Prof. Zofii Sękowskiej przy ulicy Wyścigowej 31.
4. Oficjalną stroną Turnieju jest adres www.soswlublin/wyscigowa/projekt/turniej
5. W Turnieju weźmie udział 16 zawodników.
6. 8 zawodników zapewnia sobie awans bezpośredni na podstawie wyników rozgrywek w Lidze FIFA19/20. Kolejnych ośmiu jest losowanych z listy zapisów dostępnej w holu szkoły. Losowanie będzie jawne, a szczegóły będą dostępne na stronie.
7. Zawodnicy zarejestrowani do Turnieju będą przydzieleni do odpowiednich grup rozgrywkowych. W pierwszej kolejności do grup będą przydzielani zawodnicy ligowi zgodnie zajętych miejscami (4 pierwsze miejsca ligi przydzielane są jako pierwszy zawodnik w grupie oraz drugi zawodnik z kolejnych miejsc 5-8 ligi).
8. Dokładny harmonogram po oficjalnym losowaniu grup będzie udostępniony na stronie Turnieju: www.soswlublin/wyscigowa/projekt/turniej.
9. Gramy na zasadach wspólnej przyjaźni.
10. Uczestnictwo w Turnieju oznacza zgodę na publikację danych i wizerunku.

II. ZAWODNICZY

1. Uczestnik, który został poprawnie zarejestrowany w turnieju staje się Zawodnikiem.
2. Zawodnik występuje pod nazwą: imię i nazwiska.
3. Jeden zawodnik może grać dowolną drużyną dostępną w platformie gry 2020 w wersji Demo.

III. STRUKTURA ROZGRYWEK W TURNIEJU

1. Turniej będzie podzielony fazę grupową i pucharową.
2. Faza grupowa składa się z czterech grup po 4 zawodników każda.
3. Do fazy pucharowej przechodzi 2 najlepszych graczy z każdej grupy. Łącznie w fazie pucharowej występuje 8 najlepszych zawodników.
4. Wszystkie mecze są rozgrywane tylko raz, nie ma rewanży.

5. O kwalifikacji w fazie grupowej, w pierwszej kolejności decyduje liczba zdobytych punktów przez zawodnika - zwycięstwo 3 punkty, remis 1 punkt, przegrana 0 punktów.

- Jeśli liczba punktów nie jest rozstrzygająca, w drugim etapie porównujemy bilans bramkowy zawodnika. Zawodnik z lepszym bilansem przechodzi dalej.
- Jeśli bilans bramkowy nie jest rozstrzygający, w trzecim etapie porównujemy liczbę zwycięstw. Zawodnik z większą ilością zwycięstw przechodzi dalej.
- Jeśli liczba zwycięstw nie jest rozstrzygająca, w czwartym etapie rozgrywany jest mecz pomiędzy zawodnikami. Zwycięzca spotkania przechodzi dalej.

6. Ustawienia w grze są z góry narzucone przez ograniczenia wersji DEMO symulatora FIFA 2020: Prędkość gry: normalna, Długość połowy: 4 minuty, Kartki, Kontuzje i Spalone: włączone.

IV. KARY

1. Żółtą kartkę otrzymuje zawodnik, który:

- Użyje jakichkolwiek ustawień, które nie są dozwolone.
- Celowo przegra mecz.
- Używa wulgaryzmów i niekulturalnego zachowania w stosunku do innych,
- Prowokuje niesportowe zachowanie lub zachowanie mające na celu przeszkadzanie innym graczom, niepoprawne i/lub nieprofesjonalne zachowanie w stosunku do innych graczy.

2. Druga żółta kartka skutkuje czerwoną.

3. Czerwona kartka oznacza dyskwalifikację z turnieju

V. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. W sytuacjach nieuregulowanych postanowieniami niniejszego regulaminu, ostateczna decyzja należy do Organizatorów Turnieju.

2. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do modyfikacji regulaminu.

3. Udział w Turnieju E-sportowym FIFA 2020 jest równoznaczny ze znajomością oraz akceptacją niniejszego regulaminu.